

Projet

CPG : "Catalogue produits générique"

Fiche descriptive d'activité

Programmation

A
C
T
I
V
I
T
É

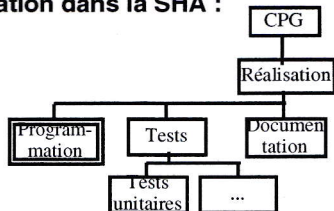
Code de l'activité :

PG

Libellé de l'activité :

Programmation d'un élément logiciel

Situation dans la SHA :



Définition de l'activité - objectifs :

L'activité de programmation consiste à transformer un élément du modèle de conception en un élément logiciel exécutable et agréé.

Exigences particulières portant sur l'activité :

- respect de la logique objet et des normes de programmation,
- principe de triangulation,
- utilisation systématique des composants réutilisables.

P
R
O
C
É
D
É
S

Procédés à appliquer :

- compilation séparée,
- conserver les éléments de test unitaire,
- voir document ###

Initialiser	Collecter	Préparer	Réaliser	Documenter	Évaluer	Diffuser
Transmettre fiche produit. RA	Rechercher composants exploitables.	Soumettre conception détaillée. RA	D'abord interface... EX	Appliquer procédés act. documentation	Test unitaire et inspection par le resp. RA	Prévenir resp gestion de configuration

&
M
O
Y
E
N
S

Responsable de l'activité :

RA Melle Léda

Expertise disponible :

EX M. Lecygne

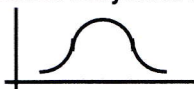
Compétences requises - Profil :

Pratique du langage C++ 1er niveau. Capacité à lire les modèles de conception. Cours interne sur les recommandations de la programmation.

Métriques sur l'activité :

- intention de réutilisation,
- nombre de modifications sur l'interface du composant

Productivité moyenne :



Outils : *Compilateur C++ de ...
accès à la base, outil de documentation*

Conditions de travail :